**Program Studi Teknik Informatika**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **MATA KULIAH** | **SKS** | **SMT** | **PRASYARAT** | **NILAI** |
| 1 | PTI | 2 | 1 |  |  |
| 2 | Daspro | 2 | 2 |  |  |
| 3 | Matematika Diskrit | 3 | 3 |  |  |
| 4 | Logika Informatika | 3 | 3 |  |  |
| 5 | Probabilitas dan Statistika | 3 | 3 | Kalkulus IA # Kalkulus IIA |  |
| 6 | Aljabar Geometri | 3 | 3 | Kalkulus IA |  |
| 7 | Algoritma dan Struktur Data | 4 | 3 | Dasar Pemrograman |  |
| 8 | Organisasi dan Arsitektur Komputer | 3 | 3 |  |  |
| 9 | Teori Bahasa Formal dan Automata | 3 | 4 | Algoritma & Struktur Data # Matematika Diskrit |  |
| 10 | Basis Data | 3 | 4 | Arsitektur dan Organisasi Komputer # Logika Informatika |  |
| 11 | Dasar Rekayasa Perangkat Lunak | 2 | 4 |  |  |
| 12 | Pemrograman Berorientasi Objek | 3 | 4 | Algoritma dan Struktur Data |  |
| 13 | Sistem Operasi | 3 | 4 | Organisasi dan Arsitektur Komputer |  |
| 14 | Strategi Algoritma | 3 | 4 | Algoritma & Struktur Data # Matematika Diskrit |  |
| 15 | Jaringan Komputer | 3 | 5 | Sistem Operasi |  |
| 16 | Pengembangan Aplikasi pada Platform Khusus | 2 | 5 | Arsitektur dan Organisasi Komputer # Algoritma dan Struktur Data |  |
| 17 | Pengembangan Aplikasi Berbasis Web | 2 | 5 | Algoritma dan Struktur Data # Pemrograman Berorientasi Objek |  |
| 18 | Kecerdasan Buatan | 4 | 5 | Logika Informatika # Probabilitas dan Statistika # Teori Bahasa dan Automata # Strategi Algoritma |  |
| 19 | Manajemen Proyek Perangkat Lunak | 2 | 5 | Dasar Rekayasa Perangkat Lunak |  |
| 20 | Interaksi Manusia Komputer | 3 | 5 | Rekayasa Perangkat Lunak |  |
| 21 | Manajemen Basis Data | 2 | 5 | Basis Data |  |
| 22 | Sistem Informasi | 3 | 6 | Dasar Rekayasa Perangkat Lunak # Basis data |  |
| 23 | Grafika Komputer | 2 | 6 | Algoritma & Struktur Data # Arsitektur dan Organisasi Komputer # Geometri dan Ruang Vektor |  |
| 24 | Sistem Paralel dan Terdistribusi | 3 | 6 | Jaringan Komputer |  |
| 25 | Sosio-informatika dan Profesionalisme | 3 | 6 |  |  |
| 26 | Proyek Perangkat Lunak | 4 | 6 | Dasar Rekayasa Perangkat Lunak # Manajemen Proyek Perangkat Lunak |  |
| 27 | Rekayasa Perangkat Lunak Spesifik Domain | 2 | 7 | Dasar Rekayasa Perangkat Lunak |  |
| 28 | Kriptografi | 3 | 7/8 | Matematika Diskrit # Algoritma dan Struktur Data |  |
| 29 | Pemodelan dan Simulasi | 3 | 7/8 | Probabilitas dan Statistik # Struktur Data |  |
| 30 | Ilmu dan Rekayasa Komputasi Lanjut | 3 | 7/8 | Matematika Diskrit # Logika Informatika # Probabilitas Statistika |  |
| 31 | Jaringan Komputer Lanjut | 3 | 7/8 | Jaringan Komputer |  |
| 32 | Pengembangan Aplikasi Terdistribusi | 3 | 7/8 | Sistem Paralel dan Terdistribusi |  |
| 33 | Keamanan dan Penjaminan Informasi | 3 | 7/8 | Sistem Operasi # Jaringan Komputer # Rekayasa Perangkat Lunak Dasar # Sosio-informatika dan Profesionalisme |  |
| 34 | Pemodelan Data Lanjut | 3 | 7/8 | Basis Data |  |
| 35 | Teknologi Basis Data | 3 | 7/8 | Sistem Basis Data |  |
| 36 | Sistem Temu Balik Informasi | 3 | 7/8 | Probabilitas dan Statistika # Aljabar Geometri |  |
| 37 | Sistem Informasi Lanjut | 3 | 7/8 | Sistem Informasi |  |
| 38 | Sistem Informasi | 3 | 7/8 | Dasar Rekayasa Perangkat Lunak |  |
| 39 | Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Komponen | 3 | 7/8 | Dasar Rekayasa Perangkat Lunak |  |
| 40 | Visualisasi Data dan Informasi | 2 | 7/8 | Grafika Komputer # Interaksi Manusia Komputer # Probabilitas dan Statistika |  |
| 41 | Pembangunan Aplikasi berbasis Grafik 3D | 2 | 7/8 | Geometri dan Ruang Vektor # Grafika Komputer |  |
| 42 | Representasi Pengetahuan dan Penalaran | 3 | 7/8 | Kecerdasan Tiruan # Logika Informatika # Algoritma dan Struktur Data |  |
| 43 | Pembelajaran Mesin | 3 | 7/8 | Probabilitas dan Statistika # Struktur data dan Pemrograman # Kecerdasan Tiruan |  |
| 44 | Pemrosesan Text dan Suara Bahasa Alami | 3 | 7/8 | Kecerdasan Tiruan |  |
| 45 | Interpretasi dan Pengolahan Citra | 3 | 7/8 | Kecerdasan buatan # Grafika komputer |  |

